

FUTURE STARTS HERE 2026 VÕISTLUSJUHEND

EESMÄRK

Future Starts Here – võistluse eesmärk on loodus- ja täppisteaduste ning tehnoloogia (LTT) valdkonna populariseerimine, väärtustamine ja arendamine. Lisaks pakub võistlus õpilastele võimalust panna proovile oma nutikus, osavus, tehniline taiplikkus ja meeskonnas töötamise oskused.

KORRALDAJAD JA LÄBIVIIDA

Võistluse korraldaja ja läbiviija on Kohtla-Järve Gümnaasium koostöös partneritega: Teaduskeskus AHHA, Tartu Ülikooli Teaduskool jt.

Võistluse hindamiskomisjoni kuuluvad koostööpartnerite esindaja ja Kohtla-Järve Gümnaasiumi esindajad, kes ei ole osalenud võistluse korraldamises.

AEG JA KOHT

Võistlus toimub 18. september 2026, Teaduskeskus AHHAAs

Aadress: Sadama 1, Tartu

REGISTREERIMINE

Registreerimine toimub siin:

https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=1C95cEJ4IUy0Pdx7JvPunRZC3E4X1_FGpB0_qEegUA9UMIU4UzRBT1IINkhPTFVPS1FRMkYwQVv5Si4u

Registreerimine kestab kuni 12. juuni 2026

Võistkonnas on 4 liiget, üks igast õppeastmest + üks vabalt valitud õppeastmest. Vanemat õpilast võib asendada nooremaga, st võistkonnas saab olla maksimaalselt kaks 12. klassi õpilast. Iga kool saab välja panna vaid ühe võistkonna.

Võistkonnaga kaasas on vastutav isik. Vastutav isik on võistkonna esmaseks kontaktisikuks ning vahendab jooksvalt korralduslikku infot võistkonna liikmetele, vastutades selle eest, et võistkond on tutvunud võistluse juhendiga ning täidab ettenähtud reegleid. Võistlusele saabumisel annavad võistkondade esindajad allkirja võistlejate poolt võistluse juhendiga tutvumise kohta. Ühtlasi tegeleb võistkonna esindaja oma võistkonna esindamisega kõikides küsimustes ja võimalikes probleemides korraldajate poole pöördumisel.

Vastutav isik ei või võistkonda ülesannete lahendamisel abistada. Selline tegevus nullib automaatselt ülesande punktisumma.

Osalustasu võistkonna kohta on 100€.

VÕISTLUSPÄEVA AJAKAVA:

Võistluspäeva ajakava sõltub osalevate tiimide arvust ning selgub peale eelregistreerimist. Täpsem info uue õppeaasta alguses.

OSALEJAD

Võistlusel saavad osaleda riigigümnaasiumite võistkonnad, kes on õigeaegselt registreerunud. Võistkonnad on neljaliikmelised, igast õppeastmest 1 õpilane + üks õpilane vabalt valitud õppeastmest.

VÕISTLUSTINGIMUSED

Võistlus on suunatud loodus- ja reaalinete valdkonna teadmistele ja oskusele ning ainetevahelisele lõiminguale. Ülesannete (juhendis käsitletakse ülesannet ja kontrollpunkti samatähenduslikuna) lahendamiseks on vaja nutikust, osavust, tehnilist taiplikkust ja meeskonnas töötamise oskust. Vähemalt ühel võistkonnaliikmel võiksid olla esmased programmeerimisoskused.

Võistlusel osalemine eeldab tavapärasest füüsilist võimekust ja vastupidavust. Võistlejad vastutavad selle eest, et neil on aktiivseks tegevuseks sobilikud riided ja jalanõud. Võistluse korraldaja tagab võistlejate toitlustuse etteantud kellaegadel.

Võistlus on korraldatud nii, et kõik võistkonnad on korraga ülesandeid lahendamas. Võistkondadel on kohustuslik ilmuda kõikidesse kontrollpunktidesse neile ettenähtud ajal, seda etteantud ülesannete lahendamise juhendis toodud järjekorras. Ülesanded tuleb sooritada täies isikkoosseisus (st neli liiget, v.a juhendis toodud erandid). Ülesannete kirjeldused ning vajaminevad vahendid antakse võistkondadele punktides, kus asuvad ka punktikohtunikud. Ülesannete kirjeldused ja juhendid on eestikeelsed. Mobiiltelefonide või teiste nutiseadmete kasutamine, samuti igasugune muu kõrvaline abi ülesannete lahendamisel on rangelt keelatud (kui ülesande juhend ei määra teisiti). **Reeglite rikkumisel ootab võistkonda diskvalifitseerimine.**

Juhul kui võistkond loobub tervislikel või muudel mõjuvatel põhjustel ülesannete lahendamisest, loetakse võistkond selle ülesande lahendamisel katkestatuks ja hinnatakse sooritust 0 punktiga. Erandkorras on lubatud võistkonnal jätkata võistlemist vähendatud koosseisus, kui see tuleneb mõne liikme tervise halvenemisest. Ülesande lahendamise ajal ei ole võistkonna liikmetel lubatud lahkuda või suhelda kõrvaliste isikutega - ka mitte oma juhendajaga.

Maastikul liikudes:

- ei jäta me maha märke oma tegevusest, sh prügi;
- hoiame loodust ja käitume loodussõbralikult.

Asulasisestel teedel liikudes järgime liikluseeskirju!

Võistkond diskvalifitseeritakse, kui kohtunike poolt avastatakse käesoleva juhendi sätete rikkumist või laekuvad protestid, mis rahuldatakse järgmistel juhtudel:

- kohtunike korralduste mittetäitmine;
- kõrvalise abi kasutamine (va erakorralise abi osutamine);
- kontrollpunkti teadlik rikkumine.

Otsuse võistkonna diskvalifitseerimise või jätkamise kohta teeb võistluse hindamiskomisjon.

VARUSTUS:

Varustuse kompleksust kontrollitakse enne võistluse algust ja vajadusel jooksvalt rajal. Kohustuslik varustus, mis tuleb igal võistkonnal kaasa võtta, täpsustatakse sügisel.

TEGEVUS KONTROLLPUNKTIDES

Iga ülesande punktis viibib kohtunik, kes jälgib ülesande lahendamist vastavalt etteantud juhendile ning märgib üles punktid. Võistkondadel on kohustus tegutseda punktides vastavalt kohtunikelt saadud juhistele.

Kohtunikud võtavad võistlejad punktis vastu ning kontrollivad punktides ülesannete täitmise õigsust, tingimuste võrdsust ja jälgivad ajalimiiti. Ülesannete lahendamise ajal liiguvad saatjaõpetajad kaasa mõne teise kooli võistkonnaga, mis annab võimaluse ülesannetega tutvuda ja samas eemaldab kiusatuse oma võistkonda võistluses aidata. Punktis peab võistkond liikuma ettenähtud ja tähistatud oote- või ettevalmistusalale, mis on paigutatud nii, et teiste võistkondade poolt täidetavad ülesanded kontrollpunktis ei oleks jälgitavad. Ootealalt on keelatud lahkuda ilma kohtuniku loata. Ettevalmistusalal tutvub võistkond juhendiga ja teeb vajalikud ettevalmistused ülesande täitmiseks ning ootab alustamise märguannet. Juhul kui võistkond hilineb ülesande algusele nii palju, et ülesannet ei ole võimalik ülejäänud aja jooksul sooritada, teda ülesannet täitma ei lubata, vaid saadetakse edasi järgmisesse punkti.

Ettenägematud olukorrad on olukorrad, mis võivad juhtuda korraldajate tööst sõltumatult (nt lühiajalised ekstreemsed ilmastikumuutused või õnnetused isikkoosseisuga). Kui selline situatsioon peaks tekkima ja see takistab võistlejatel, instruktoritel ja kohtunikel oma ülesannete korrektset ja võrdset täitmist, siis selle ülesande jätkamise või katkestamise ettepaneku teeb antud ülesande kohtunik hindamiskomisjonile.

Kõikide ülesannete lahendamiseks on ette nähtud maksimaalne aeg, mis on kirjas ülesande juhendis. Ülesande kiirema lahendamise eest võib võistkond teatud ülesannetes saada lisapunkte. Ülesande valesti või ainult osaliselt õigesti lahendamise korral lahendamise kiiruse eest punkte ei saa.

Peale punktis ülesande sooritamist, kuid enne aja lõppemist on võimalik teatud punktides lahendada lisaülesannet. Lisaülesanne esitatakse kohtuniku poolt võistkonna soovi alusel ning seda saab lahendada ainult põhiülesandeks (edaspidi: ülesanne) antud aja jooksul (ehk kui võistkond lahendas põhiülesande ettenähtud ajast kiiremini ning neil jääb üle lisaäga). Lisaülesande lahendus / vastus tuleb esitada selle andnud punktikohtunikule. Lisaülesannet ei ole lubatud kaasa võtta järgmisesse punkti. Lisaülesannete lahendamise eest on võimalik saada täiendavaid punkte, mis liidetakse võistkonna üldpunktisummale. Lisaülesannet ei saa lahendada, kui põhiülesanne on täitmata (ei ole võimalik loobuda põhiülesande täitmisest ning lahendada lisaülesannet selle asemel). Samuti ei saa lisaülesannet lahendada samaaegselt põhiülesandega.

Ülesannete kohta antakse võistlejatele detailsed juhised või skeemid kontrollpunktides kohtunike poolt.

PUNKTIARVESTUS

Kõik võistkonnad osalevad ühises punktiarvestuses. Iga ülesande lahendamise eest on võimalik saada kindel arv punkte. Erinevate põhiülesannete lahendamisel saadav punktisumma võib varieeruda. Tulemused normeeritakse ehk iga ülesanne on võrdse osatähtsusega.

Iga lisaülesande lahendamise eest on võimalik teenida üks punkt. Võistkonnale kontrollpunktis antavas ülesande juhendis on märgitud soorituse eest saadavad võimalikud punktid ning tingimused, mis võtavad punkte vähemaks. Põhi- ja lisaülesannete eest saadud punktid kantakse punktiarvestusse ning selle põhjal selgub võistkondade pingerida.

OLMETINGIMUSED

Parkimine toimub vastavalt Tartu linna liikluskorraldusreeglitele ning AHHA keskuse

VAIDLUSTAMINE

Võistkonnal on vaidlust tekitava küsimuse korral võimalus esitada kirjalik vaie, mis tuleb esitada hindamiskomisjonile. Vaidles peavad olema märgitud võistkonna nimi, toimunud sündmuse sisu, koht (ülesanne), aeg. Viimane vaide esitamise aeg on 30 minutit pärast võistluspäeva ülesannete ploki lõpetamist. Lõpliku otsuse langetab hindamiskomisjon.

AUTASUSTAMINE

Autasustatakse kolme esimest võistkonda. Võistluse peakorraldajal ja partneritel on õigus anda välja eriauhindu.

Võistluse elluviimist toetavad Kohtla-Järve Gümnaasium, Teaduskeskus AHHA, Tartu Ülikooli teaduskool.



KOHTLA-JÄRVE
GÜMNAASIUM



TARTU ÜLIKOOL
teaduskool